



Regler Brännbollsyran 2019

Speltid & Spelplan

2x12 minuter rullande tid. Så länge tid återstår ska innelaget fortsätta spelet.

Vid oförutsedda händelser har domaren rätt att stoppa tiden.

Spelplanens storlek är 28 x 20m.

Lag och spelare

Ett lag består av som mest 12 spelare. Åtta spelare åt gången är aktiva spelare och övriga är avbytare. Av de åtta aktiva spelare får max sex stycken vara av samma kön. Byten får ske i samförstånd med domaren, vid innespel får spelare endast byta när spelaren är inne i boet. Spelare får endast delta i ett lag under samma turnering.

Vid halvleksstart och efter utebränning får upp till 2 personer gå direkt till 1:a kon utan att slå. Innan slaget slås skall domaren fastställa hur många spelare som startar vid första konen.

Handskar är förbjudna vid utospel. Greppfrämjande handskar är godkända vid innespel.

Spelare

Byten får ske i samförstånd med domaren, vid innespel får spelare endast byta när spelaren är inne i boet. Spelare får endast delta i ett lag under samma turnering.

Vid halvleksstart och efter utebränning får upp till 2 personer gå direkt till 1:a kon utan att slå.

Poäng innelag

1 poäng för inkommen spelare.

6 poäng för varvning på eget slag.

Poäng utelag

1 poäng för bränning. (Bränd spelare till 1:a kon)

1 poäng för lyra (endast för giltiga slag) En lyra är när man fångar bollen utan att den tagit i marken, och bollen är i händerna/handen under kontroll.

5 poäng för utebränning av innelaget + poäng för eventuellt brända spelare.

Vid utebränning skall alla spelare återvända till slagplatsen.

Antal slagförsök

Högst 2 försök. Endast 1 slag om första slaget är giltigt. 1 försök till skall utföras om 1:a slaget är ogiltigt.

Ogiltiga slag

- Om bollen ej träffas.
- Om bollen träffas över axelhöjd.
- Om bollen tar mark innan det passerat kortslagslinjen.
- Om bollen tar mark eller fångas utanför slagsektorn.
- Om ingen del av slagmannens underkropp befinner sig på eller ovanför slagmattan när bollen träffas.
- Om slagaren inte har lillfingeret på någon av händerna närmast den smala änden på träet när slaget genomförs.
- Om handen ej är träd genom öglan vid slagtilfället.
- Om bollen aldrig lämnar slagarens hand vid slagtilfället, bollen får inte fösas.
- Om bollen inte är i luften när den träffas.
- Om slagträt går sönder eller lämnar händerna på ett sätt som är farligt.

Noterbart: Slagträt skall lämnas innan slagaren passerat första kon.

Osportslig beteende

Att bette sig osportsligt innebär följande:

Mot motståndare: Skrika mot motståndare som ska slå, att håna motståndare, stänga eller på annat sätt agera fysiskt mot en motståndare.

Mot domare: Att klaga på domslut med könsord eller oförskämt ordval, vägra sluta diskutera domslut under pågående match, att fysiskt agera mot domare.

Mot material: Om du medvetet gör sönder koner, bollar, banskyltar eller annan av turneringens utrustning är det osportsligt bettende.

Alla typer av osportsligt bettende ger följande påföljd: Varning, -1, -3, -5, alltså i skala utifrån upprepat bettende. Vid alla dessa varianter av bettende, men av grov art eller mycket grovt från spelaren innebär diskvalificering av den personen. Med grov art menas t.ex. att istället för att stänga en spelare medvetet tackla ned eller klippa benen. En enskild person kan också dikas och inte bara laget. Diskvalificering av en spelare innebär att laget får -3 poäng i matchen och att spelaren får inte spela mer i turneringen.

Maskning

Maskning ger följande bestraffning i ordning vid upprepat bettende: varning, -1, -3, -5 för varje gång ett lag maskar.

Vad är maskning:

Att inte kasta in bollen till brännaren skyndsamt som utelag.

Att inte leverera bollen som brännare direkt när en slagare är redo.

Att inte skicka fram en slagare eller att byta slagare orimligt många gånger som innelag.

Att ta onormalt lång tid på sig för att slå som innelag.

Publikinblandning

Vid incident har domaren befogenhet att stanna tiden och döma att slaget slås om. Blir spelaren som slog slaget skadad p.g.a. incidenten (ej självförvållad skada) får en annan spelare slå i dennes ställe.

Kontakt med domaren

Endast en spelare åt gången pratar med domaren!

Bränd spelare

En person är bränd om vederbörande:

- tjuvstartar
- genar
- ej passerat konens centrumlinje med främre delen av bröstet (precis som att spränga målnöret i löpning)
- som slagare ej lyckats prestera ett giltigt slag
- Välter en kon utan att stanna och stanna plocka upp den.

Bränd spelare går till första konen. Slagare får, men måste inte invänta bränd spelares återinträde i spelet. Slagare måste slå på domarens uppmaning. Om slagare ej slår på domarens uppmaning bedöms det som maskning.

Brännaren

Brännaren ska stå på brännplattan när bollen slås. När bollen är i spel får brännarna röra sig fritt. Vid bränning skall brännaren ha en kroppsdel på brännplattan samt ha full kontroll på bollen.

- Brännaren ska skyndsamt, utan dröjsmål, leverera bollen till slagaren i innelaget.
- Brännaren ska ha full kontroll vid mottagandet av bollen med händerna/handen och ropa "bränd" i och med det.

Utespelare

Utespelare får ej stå närmare slagplatta än den utmärkta slaglinjen (10 meter) när slaget går.

Slagträ

Lagen får använda sig av fritt antal Brännbollsyrans godkända och kontrollerade slagträn. Domaren säkerställer att endast, av Brännbollsyrans, godkända slagträn används. Domarna har med sig tre slagträn till varje match.

Boll

Boll tillhandahålls av arrangören. Bollen ska vara av typen tennisboll. Endast en boll får vara i spel åt gången. Om bollen inte är i spelbart skick ska bollen spelas om.

Oavgjord match

Vid oavgjort resultat vinner det lag som avslutar matchen som utelag. Detta gäller i såväl gruppspel som slutspel. En brännbollsmatch kan således inte sluta oavgjort.

Protest

Görs till domaren direkt efter matchen. En representant från alla berörda lag följer domaren till sekretariatet direkt efter färdigspelad omgång eller slutspelsmatch. Arrangör/tävlingsledare beslutar om konsekvens.

Bilagor och tolkningar till Brännbollsyrans regler 2018

• Om domarens befogenheter

Domaren har befogenhet att stoppa tiden när hen anser det nödvändigt.

Om domaren bedömer att en springande innespelare orsakar att en utospelare missar en lyra som hen mest troligt hade tagit, har domaren befogenhet att döma ett poäng till utelaget för lyra i alla fall.

Osporiskt uppträdande kan vara men är inte uteslutande:

...agerande som utsätter andra personer för fara och inte hör till spelet (exempelvis slänga brännbollsträn)

...förstörelse av banan (exempelvis sparka bort koner, eller rycka bort flaggor)

...otrevliga utrop som riktas mot någon

Det är domarens uppgift att bedöma om spelare gör sig skyldiga till osporiskt beteende. Överträdelse ska i huvudsak straffas med -1 poäng; bedöms händelsen som grov eller sker upprepade gånger bör fler straffpoäng utdelas.

• Om lagmedlemmar

Ett lag kan använda upp till 12 spelare i turneringen. Alla 12 måste inte spela alla matcher, men totalsumman som används för ett lag under en Brännbollsyra får maximalt vara 12 spelare.

• Om slutsignal

Om tid återstår efter ogiltigt slag eller när brännaren har kontroll på bollen ska spelet fortgå och nästa spelare slå sitt/sina slag.

Exempel. Om brännaren fångar bollen vid 11.59 ska nästa slag gå även om den rullande tiden överskrider 12 minuter när själva slaget/slagen går.

• Om planen

Linjen för kortaste godkända slaglängd är 10 meter från slagmattans centralpunkt.

Slagplattan placeras 5 m bakom en rak linje mellan konerna.

Kortslagslinjen placeras 3 m bortanför tänkt linje. Brännplattan placeras 3 m från kon 4 inåt i banan samt 3 m rakt ner från konlinjen. Snedslagsflaggorna placeras 4 m utåt i tänkt linje mellan kon 2 och 3 och snedslagslinjen utgår från slagplattan. För att förtydliga spelplanen kan fler snedslagsflaggor placeras ut för att definiera spelplanen.

Eventuella målade sned- och kortslagslinjer räknas som en del av spelplanen.

Flaggor räknas som utanför spelplanen. Ingen av banmarkeringarna får flyttas under spelets gång.

Åskådare ska befinna sig där de ej påverkar spelet. Fysikens lagar påverkar hur långa slagen kan bli.

Rekommendation: Vid inhängning av spelplan rekommenderas spelplanslängden vara 90 meter från slagmattan.

• Om lyror

Regeln innebär att man inte får fånga en lyra med hjälpmedel. Tex klädesplagg eller annan utstyrsel. Bollen får bollas mellan personer innan den fångas så länge den inte rör i marken.

• Om skada

Om en spelare skadar sig vid innespel när spelare är ute i banan och ej kan fortsätta matchen skall avbytaren sättas in på första kon. Den spelaren som skadar sig får inte spela något mer i matchen.

• Om domarens befogenheter

Domaren har befogenhet att stoppa tiden när hen anser det nödvändigt.

Om domaren bedömer att en springande innespelare orsakar att en utospelare missar en lyra som hen har chans att ta, ska domaren döma ett poäng till utelaget för lyra i alla fall.

Osporiskt uppträdande kan vara men är inte uteslutande:

• agerande som utsätter andra personer för fara och inte hör till spelet (exempelvis slänga brännbollsträn)

• förstörelse av banan (exempelvis sparka bort koner, eller rycka bort flaggor)

• otrevliga utrop som riktas mot någon Det är domarens uppgift att bedöma om spelare gör sig skyldiga till osporiskt beteende. Överträdelse ska i huvudsak straffas med -1 poäng; bedöms händelsen som grov eller sker upprepade gånger bör fler straffpoäng utdelas.

- **Om brännarens kontroll på bollen**

Kontroll för brännaren innebär även att denne kan ha marken som kontaktyta tillsammans med händer/handen och boll.

- **Om bränd spelare vid sista konen**

Det är okej att fälla den fjärde konen när du springer in i boet utan att bli bränd, det är även okej att passera på vänster sida (i löprikningen) om konen ifall det är trångt så länge du inte stör brännaren. Stör du brännaren är det domaren som likt vid en tappad lyra efter kontakt med motståndare som avgör vilka spelare som hade blivit brända samt om regeln för osportsligt uppträdande skall användas.

- **Om slagträts beskaffenhet**

Endast slagträn med textilrem som är fäst med skruv är godkända för spel. Ett slagträ får ej påverkas från sitt ursprungliga skick. I greppfrämjande syfte är dock nedanstående åtgärder tillåtna på eget ägda slagträn. Åtgärderna får göras från remmens fäste till halva slagträets längd:

- rugga eller ta bort lacken
- fästa tejp/greplinda

Innan match ska domaren kontrollera att samtliga slagträn som ska användas under matchen inte utgör en risk. Domaren kontrollerar följande saker:

- att slagträet är av Brännbollsyrans godkänt
- att textilremmen är hel och fäst med skruv
- att slagträet inte har sprickor
- att åverkan på slagträet inte medför uppenbar risk

- **Om bollen**

Exempel: Om bollen endast har en spricka ska bollen spelas klart som vanligt och sedan bytas ut.

**Reglerna är framtagna av Brännbollsyrans regelgrupp 5 April 2018 och uppdaterade av Brännbollsyrans 16 Maj 2019.*